TF 2.3 Poäng

# Kravreferens: P3

# Förkrav: TF2.1

## Instruktioner

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nr | Krav | Input | Förväntad Output |
| 1 | P3 | Starta en spelomgång | Antal poäng utskrivet på skärmen (0) |
| 2 | P3 | Förstör en bricka | Poäng ökas med 100 |
| 3 | P3 | Fånga en poäng-power up | Poäng ökas med 500 |
| 4 | P3 | Klara en bana | Spel pausat, level complete-ruta visas med poäng och två knapp-val |
| 5 | P3 | Level complete- ruta | Bonuspoäng tilldelas från antal liv och svårighetsgrad |
| 6 | P3 | Tryck ”Next Level” | Nästa nivå startar, ”Level” har uppdaterats på skärmen, poängen har inte återställts |
| 7 | P3 | Tryck ”Main Menu” | Man tas till huvudmenyn |
| 8 | P3 | Starta ny spelomgång | Poäng återställs (0) |